

Beispiel für saubere Klassentrennung: Verwaltung eines Fuhrparks mit max. 25 Autos

```
1 //Kfz-Verwaltung, Datei 1/4
2 //Java JDK 1.1.18 -- Krell 21.2.2002
3 public class Kfz
4 {
5 //Hier stehen die Daten, die ein (jedes) Auto beschreiben.
6 //Das vorangestellte private sorgt dafür, dass nur die Methoden
7 //dieser Klasse auf die Daten zugreifen dürfen (verhindert Fehler)
8 private String kennzeichen; // z.B. "D-AB 123"
9 private String hersteller; // z.B. "VW"
10 private String typ; // z.B. "Polo"
11 private int baujahr; // z.B. 1998
12 private int kmStand; // z.B. 42389
13
14 //Und hier kommen die Methoden, um die Daten zu ändern oder anzusehen:
15
16 public void merken (String nummer, String firma, String modell,
17 int jahr, int fahrtstrecke)
18 //Beim Aufruf auto.merken ("D-CD 234","Opel","Astra",2001,10893)
19 //werden die übergebenen Daten in die fünf Variablen eingetragen:
20 {
21 kennzeichen = nummer;
22 hersteller = firma;
23 typ = modell;
24 baujahr = jahr;
25 kmStand = fahrtstrecke;
26 }
27
28 public String nennen ()
29 //Gibt eine Zeichenkette mit allen Daten des Autos aus
30 {
31 String daten = "Das Auto mit der Nr. "+kennzeichen+", ein "+
32 hersteller+" "+typ+" von "+baujahr+", ist bisher "+kmStand+" km gelaufen.";
33 return (daten);
34 }
35
36 public String nummer()
37 //Nennt nur das amtl. Kennzeichen des Autos, sonst nichts
38 {
39 return (kennzeichen);
40 }
41
42 public int kmZahl ()
43 //Nennt nur den kmStand des Autos, sonst nichts
44 {
45 return (kmStand);
46 }
47
48 public void neuerStand (int km)
49 //Ändert nur den kmStand des Autos, sonst nichts
50 {
51 kmStand = km;
52 }
53 }
54
55
```

---

```

57 //Kfz-Verwaltung, Datei 2/4
58 //Java JDK 1.1.18 -- Krell 21.2.2002
59 import java.io.*;
60
61 //Erzeugt und verwaltet Reihung fuhrpark aus 25 Objekten der Klasse Kfz
62 public class KfzFuhrpark
63 {
64 //Daten des Fuhrparks
65 private Kfz[] fuhrpark = new Kfz[25]; //(bis zu) 25 Autos im Fuhrpark
66 private int anzahlDerAutos = 0; //zunächst ist noch kein Auto bekannt.
67 //Erlaubt ist/sind 0 <= anzahlDerAutos <= 25
68
69 //Methoden zur Verwaltung des Fuhrparks
70
71 public KfzFuhrpark() //Automatische Initialisierung
72 {
73     for (int i=0; i<25; i++)
74     {
75         fuhrpark[i] = new Kfz(); //Erzeugen der 25 Objekte vom Typ Kfz
76     }
77 }
78
79 public int wagenAnzahl () //Sagt, wie viele Autos es gibt
80 {
81     return (anzahlDerAutos);
82 }
83
84 public void neuesAuto (String nummer, String produzent, String modell,
85     int jahr, int kmStand) //Erweitert fuhrpark um das angegebene Auto
86 {
87     fuhrpark[anzahlDerAutos].merken (nummer,produzent,model,jahr,kmStand);
88     //Speichert Daten im fuhrpark an der indizierten Stelle durch Aufruf
89     //der Kfz-Methode merken. Jede der 25 fuhrpark-Komponenten ist ein Kfz!
90     anzahlDerAutos = anzahlDerAutos + 1;
91     //Durch die Neuaufnahme hat sich die Zahl der Autos um 1 erhöht!
92 }
93
94 public String listeAlle()
95 //Erzeugt Text mit den Daten aller Fahrzeuge: 1 Zeile pro Auto
96 {
97     String ausgabe = "";
98     for (int i=0; i<anzahlDerAutos; i++)
99     {
100         ausgabe = ausgabe+(i+1)+". "+fuhrpark[i].nennen()+"\n";
101     } //nutzt Kfz-Methode
102     return (ausgabe);
103 }
104
105 public void ändereKmStand (String amtlKennzeichen, int neueKm)
106 //Ändert den kmStand des Autos mit dem angeg. Kennzeichen
107 {
108     //Finden des Index i vom Auto mit der gesuchten Nummer
109     int i = anzahlDerAutos - 1; //von hinten beginnen
110     while ((i>=0)&&(! fuhrpark[i].nummer().equals(amlKennzeichen)))
111     { //equals statt == , da versch. Objekte mit gleichem Inhalt
112         i = i-1;
113     }
114     //KmStand ändern
115     if (i>=0) //Auto gefunden -- sonst ist i = -1
116     {
117         fuhrpark[i].neuerStand (neueKm); //Aufruf der Kfz-Methode
118     }

```

```

119 }
120 }
121 //Kfz-Verwaltung, Datei 3/4
122 //Java JDK 1.1.18 -- Krell 21.2.2002
123 import java.awt.*;
124 import java.awt.event.*;
125 import java.io.*;
126
127 //Benutzer-Oberfläche der Kfz-Verwaltung, die ihrerseits ein Objekt
128 //namens alleAutos der Klasse KfzFuhrpark anlegt und verwaltet
129 public class KfzGUI extends Frame
130 {
131     KfzFuhrpark    alleAutos        = new KfzFuhrpark(); //Def. und Erzeugen
132
133     TextField      tfKennzeichen    = new TextField("",10);
134     TextField      tfHersteller     = new TextField("",20);
135     TextField      tfModell         = new TextField("",17);
136     TextField      tfBaujahr       = new TextField("",6);
137     TextField      tfKmStand       = new TextField("",8);
138     Button         btNeuesAuto     = new Button("Auto aufnehmen");
139     Button         btNeueKm        = new Button("km-Stand eines vorhandenen Autos ändern (*)");
140     Button         btZeigen        = new Button("Fuhrpark zeigen");
141     TextArea       taAusgabe       = new TextArea(9,75);
142
143     public void richteFensterEin() // Fenster initialisieren und beschreiben
144     {
145         //WindowListener hinzufügen, damit Schließknopf funktioniert
146         addWindowListener (
147             new WindowAdapter ()
148             {
149                 public void windowClosing (WindowEvent ereignis)
150                 { //ersetzt bisher leere Methode
151                     setVisible (false);
152                     dispose();
153                     System.exit(0);
154                 }
155             }
156         ); // runde Klammer vom Windowlistener geschlossen;
157     }
158
159     public void richteKnöpfeEin()
160     {
161         btNeuesAuto.addActionListener (
162             new ActionListener ()
163             {
164                 public void actionPerformed (ActionEvent e)
165                 {
166                     alleAutos.neuesAuto (tfKennzeichen.getText(), tfHersteller.getText(),
167                         tfModell.getText(), Integer.parseInt(tfBaujahr.getText()),
168                         Integer.parseInt(tfKmStand.getText())); //Auto aufnehmen
169                     tfKennzeichen.setText(""); //und Eingabefelder löschen
170                     tfHersteller.setText("");
171                     tfModell.setText("");
172                     tfBaujahr.setText("");
173                     tfKmStand.setText("");
174                 }
175             }); // runde Klammer (von addActionListener)
176
177         btNeueKm.addActionListener (
178             new ActionListener ()
179             {
180                 public void actionPerformed (ActionEvent e)

```

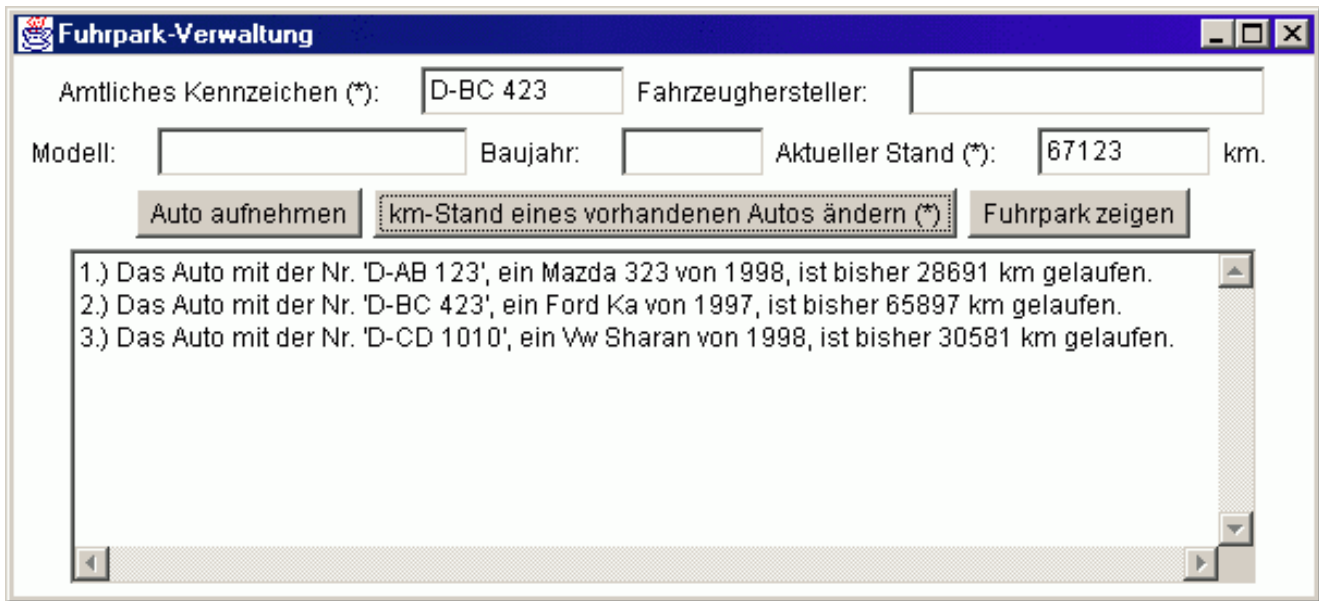
```

181     {
182         alleAutos.ändereKmStand (tfKennzeichen.getText(),
183             Integer.parseInt(tfKmStand.getText())); //km ändern
184         tfKennzeichen.setText(""); //und Eingabefelder löschen
185         tfHersteller.setText("");
186         tfModell.setText("");
187         tfBaujahr.setText("[ "+Integer.parseInt(tfKmStand.getText())+" ]");
188         tfKmStand.setText("");
189     }
190 }); // runde Klammer (von addActionListener)
191
192 btZeigen.addActionListener (
193     new ActionListener ()
194     {
195         public void actionPerformed (ActionEvent e)
196         {
197             taAusgabe.setText( alleAutos.listeAlle() );
198         }
199     }); // runde Klammer (von addActionListener)
200 }
201
202 public void führeAus ()
203 {
204     setTitle("Fuhrpark-Verwaltung"); // Fenster-Titel
205     setSize (600,280); // Fenstergröße (Breite und Höhe in Pixeln)
206     setLayout (new FlowLayout());
207     richteFensterEin();
208     richteKnöpfeEin();
209     add (new Label("Amtliches Kennzeichen (*):"));
210     add (tfKennzeichen);
211     add (new Label("Fahrzeughersteller:"));
212     add (tfHersteller);
213     add (new Label("Modell:"));
214     add (tfModell);
215     add (new Label("Baujahr:"));
216     add (tfBaujahr);
217     add (new Label("Aktueller Stand (*):"));
218     add (tfKmStand);
219     add (new Label("km.));
220     add (btNeuesAuto);
221     add (btNeueKm);
222     add (btZeigen);
223     add (taAusgabe);
224     setVisible(true);
225 }
226 }
227 }


---


229 //Kfz-Verwaltung, Datei 4/4
230 //Java JDK 1.1.18 -- Krell 21.2.2002
231 //Definiert, erzeugt und startet ein Objekt der Klasse KfzGUI
232 public class KfzStart {
233     public static void main (String[] s) {
234         KfzGUI autoVerw = new KfzGUI();
235         autoVerw.führeAus();
236     }
237 }

```



### Aufgaben:

Ergänze den Java-Quelltext für folgende Anforderungen:

- Kennzeichen können wechseln (nach Umzug): Erweitere das Programm dafür! Wo/wie?
- Ein anderes Programm (KfzFamilie statt KfzFuhrpark benutzt auch Kfz). Dann werden Autos verkauft: Mami verkauft an Papi; sie selbst bekommt ein neues Auto. Wie können die Daten von Mamis (altem) Auto an Papis Auto weitergegeben werden? Ergänze Kfz um eine geeignete Methode!
- Ein Auto (erkennbar am Kennzeichen) soll aus dem Fuhrpark entfernt werden können. In der Reihung sollen keine Lücken bleiben!